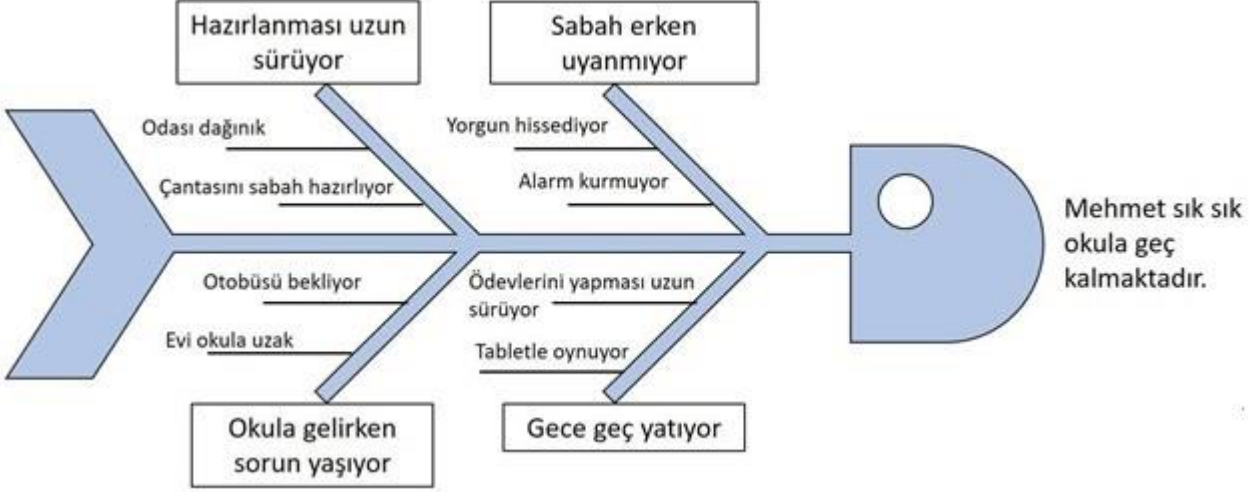


29 EKİM ORTAOKULU
2023-2024 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
5.SINIF 2.DÖNEM 1.YAZILI SINAVI CALIŞMA
SORULARI



Soru 1) Balık kılıçığı şemasına göre tablodaki kısa cevaplı soruları yanıtlayınız.

Şemadaki problem nedir?	Mehmetin okula geç kalması
Nedenlerden ikisini yazınız.	Gece geç yatması Hazırlanmasının uzun sürmesi

Soru 2) İlk biçimiyle kalmayıp yeni değerler ya da biçimler alabilen ifade ya da nesnelerdir. Tanımı verilen kavramı yazınız. Değişken

Soru 3) Aşağıda karışık olarak verilmiş problem çözme adımlarını 1'den 4'e numara vererek doğru şekilde sıralayınız.

(4) Çözümü Değerlendirme (2) Plan Yapma (1) Problemi Anlama (3) Planı Uygulama

4 Aşağıda tanımları verilen kavramları noktalı yerlere yazınız.

- ❖ Herhangi bir sorunu çözmek için izlenecek yolun **adımlar** halinde yazılmasına denir. → **Algoritma**
- ❖ Herhangi bir sorunu çözmek için izlenecek yolun çizilmesine denir. → **Akış Şeması**

şekil	anlamı

5.Yanda yer alan akış şeması sembollerini görevlerini noktalı yerlere yazınız

Cevap

- 1- Başla-Bitir
- 2- Veri Girişi
- 3- Hesaplama
- 4- Karar Verme

6- 29 Ekim Ortaokulunda 5.. Sınıf öğrencilerinin dersleri saat 08:15 te başlarken 14:50 te bitmektedir. Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersinde en yüksek not 100 iken her öğrenci çalışmasına göre farklı puanlar alabilmektedir.

Soru-1: Yukarıda metinde geçen değerlerden sabit ve değişkenlere 1 örnek veriniz.

Cevap:

Sabit : Ders Başlama saati:08:15

Değişken: Sınavda alınan not : en fazla 100

Soru 7) Aşağıdaki görselde robotu bayrağa götürmek için “yukarı-aşağı, sol-sağ” komutlarını kullanarak çözüm algoritmasını yazınız ve algoritmanıza göre görsel üzerinde robotun rotasını çiziniz.

ROBOTU BAYRAĞA ULAŞTIR

Engel

Hedef

Kullanılacak Komutlar

Sol - sola 1 adım git
Sağ - sağa 1 adım git
Yukarı - yukarı 1 adım git
Aşağı - aşağı 1 adım git

1) Başla	5)	9)
2)	6)	10)
3)	7)	11)
4)	8)	12)

8-Aşağıda bulunan beyaz noktaya yandaki komutları sırası ile uygulayınız ve bu beyaz noktanın en son hangi konumda olacağını + işareti koyarak belirtiniz.



Yukarı ()
Sağ ()
Sağ ()
Aşağı ()
Sağ ()
Yukarı ()
Yukarı ()

Soru 9) Aşağıdaki boşlukları + - x / = operatörleri ile doldurunuz

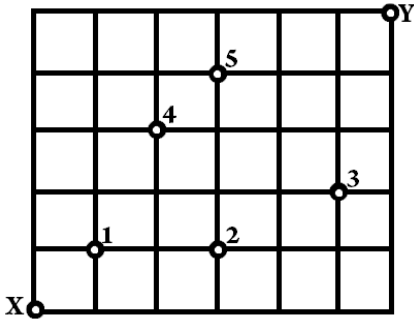
9 + 8 = 1 10 / 2 = 5 4 * 3 = 12 7 + 3 = 10

Soru 8) Aşağıdaki tabloda futbol oyunu için her bir verinin biçiminin sabit mi değişken mi olduğunu yazınız.

Oyundaki top sayısı	SABİT
Oyuncu sayısı	SABİT
Oyun süresi	DEĞİŞKEN
Atılacak gol sayısı	DEĞİKEN
Oyundaki hakem sayısı	SABİT

10-X Noktasında duran bir kişi "1 adım kuzeye, 3 adım doğuya, 1 adım kuzeye, 2 adım doğuya" giderse hangi noktaya ulaşmış olur?

CEVAP: 3



11-Karışık halde verilmiş olan "yumurta kırma ve yeme" algoritmasını doğru şekilde düzenleyiniz.

"Bitir, Servise hazırla, Malzemeleri hazırla, Afiyetle ye, Yumurtayı kır, Başla, Tuz ilave et, Tavaya yağ koy"

- Adım 1:Başla
Adım 2: Malzemeleri hazırla
Adım 3:Tavaya yağ koy
Adım 4:Yumurtayı kır
Adım 5:Tuz ilave et
Adım 6:Servise hazırla
Adım 7:Afiyetle Ye
Adım 8: Bitir



12- Yanda problem çözme stratejileri ile ilgili bir görsel verilmiştir. Görselde ? Soru işareti olan yere hangi adım gelebilir?

Cevap

Çözümü değerlendirme

13- Aşağıda karışık olarak "Ayran yapip, bardağa koyma" algoritması verilmiştir. Algoritmayı doğru olacak şekilde düzenleyiniz.

- | | |
|------------------|-------------|
| Başla | ADIM 1..... |
| Tuz koy. | ADIM 2..... |
| Bitir. | ADIM 3..... |
| Çırp. | ADIM 4..... |
| Bardağa doldur | ADIM 5..... |
| Yoğurdu kaba koy | ADIM 6..... |
| Su ekle. | ADIM 7..... |

$$6 + 4 \dots 4 \dots 2 = 12$$

Soru-14 Yukarıda olarak verilen boş kısımlara sırası ile hangi operatörler gelmelidir?

Cevap

(+) (/)

15- Bir problemi doğru olarak çözebilmenin ilk aşaması nedir ?

Cevap:

Problemi anlamak

16-Hazırlanan Algoritmanın dikdörtgen, elips, eşkenar dörtgen gibi şekillerle ifade edilmesine denir.

Cevap: Akış Şeması

17) Tavşanımızın karnı çok aç ve havuca ulaşmak istiyor. Tavşanımızı havuca götürmek için bir akış şeması oluşturalım. Akış şeması için size göre yukarı-aşağı-sağa-sola komutlarını kullanın

Cevap

1-Başla

2-Aşağı

3-Sağ

4-Aşağı

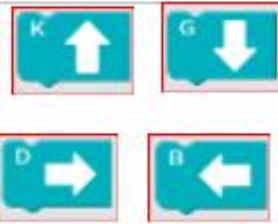
5-Sağ

6-Sağ

7-Bitir



18- Altteki sincabı meşe palamuduna ulaştıran doğru kodu sağ tarafta yer alan numaraların yanına ortada bulunan şekillerle çizin ya da harflerle gösterin.



1 **B**
2-..... **B**
3-..... **B**
4-..... **K**